

GAME JAM+

MADEIRA

3 DAYS, 48 HOURS.
LET'S CODE?

18, 19 e 20 de outubro
COLÉGIO DOS JESUÍTAS

Promovido por:



Ignite Partner:



Financiado por:



GameJam+ Madeira | 2024

18 de outubro [6ª feira]

17h00 > Check In

17h30 > Abertura Oficial
Carlos Soares Lopes – Startup Madeira
Gorete Lopes – Digital Valley
Eduardo Jesus – Secretário Regional de
Economia, Turismo e Cultura

19h00 > Divulgação do tema da GameJam+

19h30 > Início do desenvolvimento em equipas

20h30 > Networking Dinner

22h00 > Game Development | Mentoring

00h30 > Final do 1º dia

19 de outubro [sábado]

09h00 > Game Development | Ongoing Mentoring

12h30 > Networking Lunch

14h00 > Game Development | Ongoing Mentoring

17h00 > CheckPoint

17h30 > Game Development | Ongoing Mentoring

20h30 > Networking Dinner

22h00 > Game Development | Ongoing Mentoring

00h30 > Final do 2º dia

20 de outubro [domingo]

09h00 > Game Development | Ongoing Mentoring

12h30 > Networking Lunch

14h00 > CheckPoint

14h30 > Business Model | Ongoing Mentoring

17h00 > Final CheckPoint

17h30 > Business Model | Ongoing Mentoring

19h00 > Submissão de jogos na plataforma

20h00 > Final da GameJam+ Madeira