

# GAME JAM+ MADEIRA

3 DAYS, 48 HOURS.  
LET'S CODE?

17, 18 e 19 de outubro

STARTUP MADEIRA

(Campus da Penteada, Piso-1)

Promovido por:



Ignite Partner:



Financiado por:



## Agenda [GameJam+ Madeira | 2025]

### 17 de outubro [6ª feira]

18h00 > Check-In

18h15 > Welcome to GJ+

Sílvia Almeida – Startup Madeira

Gorete Lopes – Digital Valley

18h25 > Dinâmica do Hackathon

Inês Rodrigues – Startup Madeira

18h40 > Mesa-redonda: Os Melhores Jogos Europeus GJ+ 2024 e 2025

19h00 > Divulgação dos Temas

19h30 > Início do trabalho em equipa

20h30 > Networking Dinner

22h00 > Game Development & Mentoring

00h00 > Final do 1º dia

### 18 de outubro [Sábado]

09h00 > Game Development & Mentoring

12h30 > Networking Lunch

14h00 > Checkpoint

15h00 > Game Development & Mentoring

20h30 > Networking Dinner

22h00 > Game Development & Mentoring

00h00 > Final do 2º dia

### 19 de outubro [Domingo]

09h00 > Game Development & Mentoring

11h00 > Checkpoint

12h30 > Networking Lunch

14h00 > Business Model & Mentoring

16h30 > Final Checkpoint

18h00 > Submissão dos jogos

18h30 > Apresentação do Pitch

20h00 > Final da GameJam+ Madeira

3 dias  
48 horas  
17, 18 e 19 Outubro



Startup Madeira  
Campus da Penteada  
Piso -1 [Tecnopolo]